

VOB/ B sicher anwenden – Das Einstiegsseminar für Jungbauleiter und Berufseinsteiger



REFERENT



Dr. Christopher Lück
Rechtsanwalt

Dr. Lück berät Auftraggebende und Auftragnehmer in allen Fragen des Bauvertragsrechts sowie des Architekten- und Ingenieurrechts. Ein besonderer Schwerpunkt liegt dabei auf der baubegleitenden Beratung bei komplexen Baumaßnahmen bzw. Projektentwicklungen. Im Rahmen der Nachtragsdurchsetzung ist Dr. Lück zudem sowohl außergerichtlich als auch gerichtlich tätig.

ZIELE UND NUTZEN DES SEMINARS

Der Einstieg in die Bauleitung bringt viele neue Aufgaben und Verantwortlichkeiten mit sich. Wer Bauprojekte erfolgreich begleiten möchte, sollte die Grundlagen der VOB/B kennen und sicher anwenden können.

In diesem kompakten Online-seminar erhalten Jungbauleiter und Berufseinsteiger einen praxisnahen Überblick über die wichtigsten Regelungen der VOB/B. Ein besonderer Fokus liegt dabei auf dem baubegleitenden Schriftverkehr – von Verhandlungsprotokollen über Behinderungs- und Bedenkenanzeigen bis hin zur Inverzugsetzung und Abnahme.

So schaffen Sie eine solide Grundlage für Ihren Berufsalltag, kommunizieren sicher und vermeiden typische Fehler von Anfang an.

INHALTE

Grundlagen der VOB/B

- Aufbau, Geltungsbereich und Verhältnis zum BGB
- Rechte und Pflichten der Vertragsparteien
- Häufige Fehler bei Vertragsschluss und -durchführung

Wichtige Situationen im Bauablauf

- Behinderungen erkennen und anzeigen
- Abhilfeverlangen richtig formulieren
- Abschlagsrechnungen und Nachträge
- Fallstricke bei der Abnahme kompakt erklärt

Schriftverkehr und Muster

- Bedeutung des Schriftverkehrs
- Typische Schriftstücke: Verhandlungsprotokoll, Behinderungsanzeige, Inverzugsetzung, Abnahmeprotokoll
- Bereitstellung einer Muster- und Beispielmappe mit typischen Schriftstücken als PDF-Datei im Nachgang des Seminars

ZIELGRUPPE

Jungbauleiterinnen und Jungbauleiter sowie Berufseinsteigerinnen und Berufseinsteiger in Bauunternehmen und Projektsteuerungsbüros

Anmeldung unter www.bauakademie-ost.de